**CANTINA ESCOLAR**

**Retrospectiva**

|  |  |
| --- | --- |
| **Início da Iteração** | **Término da iteração** |
| 12 / 06 / 2022 | 09 / 06 / 2022 |

**O que estava planejado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Atividade** | **Atribuição** |
| Criação de repositório no GitHub e preenchimento de informações iniciais, constituição da página README com seus tópicos solicitados,inserção de atualizações do código ao repositório. | Victória Freire Santos Novaes de Sá |
| Discussão sobre as propostas referentes ao projeto para redigir o documento, elaboração de questionamentos pertinentes à reunião com o cliente,efetivação da entrevista, construção de relatório sobre o encontro(Ata) | Regiane Brito de Santana, Witalo Correia de Cerqueira |
| Criação de classes essenciais e a utilização dos conteúdos explanados durante as aulas para esse processo; A definição de atributos, funcionalidades e métodos utilizados; | Arlinda Maria Moura Nunes, Lara Loyanna Pimentel da Silva |

**O que foi feito**

|  |  |
| --- | --- |
| **Atividade** | **Atribuição** |
| Envio de informações preliminares ao docente, criação de repositório remoto, postagens do código no GitHub, criação do arquivo README e contribuições importantes aos colegas. | Victória Freire Santos Novaes de Sá |
| Analise do domínio (Cantina) e criação de requisitos, tarefas importantes para a elaboração do software. | Victória Freire Santos Novaes de Sá  Regiane Brito de Santana  Witalo Correia de Cerqueira  Arlinda Maria Moura Nunes  Lara Loyanna Pimentel da Silva |
| Escrita da documentação e ata de reunião,realização de entrevista com o cliente, apanhado de informações sobre a primeira etapa(retrospectiva) e auxílio nas discussões para elaboração do código. | Regiane Brito de Santana  Witalo Correia de Cerqueira |
| Definição de atributos e a implementação de métodos nas classes criadas(cliente, servidor, estudante, bebida, almoço e produtos). | Arlinda Maria Moura Nunes  Lara Loyanna Pimentel da Silva |

**O que não foi feito**

* Padronização de como vai ocorrer o cardápio das marmitas nos dias integrais. Por exemplo, determinado dia ter duas opções de feijão ou carne);
* Inclusão das classes referentes a comida, na nova classe solicitada pelo professor, denominada “produto”;
* Alteração de valores: Lucro final da empresa.

**Planejado para próxima iteração**

* Aplicação de herança e polimorfismo à classes específicas;
* Criação de método main;
* Construção de repositório para armazenamento de dados (disponibilizados pela responsável).

**Lições aprendidas:**

* Uso do trabalho em grupo para reverter situações singulares, com relação à pesquisa e ao desenvolvimento do código.
* Uso de novos recursos, como por exemplo, issue tracks, polimorfismo e etc.
* Classificação e agrupamento das classes, de modo sintetizado, ou seja, diminuído. Para que o código não fique tão extenso.